

COMPETITIEREGLEMENT

VAN

SCHAAKCLUB

MESSEMAKER 1847

opgericht 24 mei 1847

Versie 1 december 2024

Hoofdstuk 1 – Doel en toepassing

- Art. 1.1 Dit reglement geldt voor de jaarlijkse interne competitie en bekercompetitie van de schaakclub Messemaker 1847.
- Art. 1.2 De interne wedstrijdleader van de schaakclub Messemaker 1847, of zijn door het bestuur aangewezen plaatsvervanger, is belast met de leiding van de wedstrijden. Tot de werkzaamheden van de interne wedstrijdleader behoren onder meer:
- a) het samenstellen van het speelprogramma voor iedere speelavond;
 - b) de uitvoering en handhaving van de in dit reglement opgenomen bepalingen en het beslissen van geschillen betreffende de competitie;
 - c) in het algemeen het verrichten van al wat nodig is om de interne competitie geregeld te doen verlopen.
- Art. 1.3 Tegen de beslissingen van de interne wedstrijdleader kunnen de belanghebbende spelers in beroep gaan bij het bestuur, dat een bindende beslissing neemt. Dit beroep moet schriftelijk, met redenen omkleed, binnen tien dagen nadat de interne wedstrijdleader zijn beslissing kenbaar heeft gemaakt, bij de secretaris van de schaakclub Messemaker 1847 worden ingediend. Een afschrift van dit beroep moet aan de interne wedstrijdleader en de betrokken speler(s) worden gezonden.

Hoofdstuk 2 – Competitiewedstrijden

- Art. 2.1 De interne competitie bestaat elk seizoen uit minimaal 30 ronden:
- a) Per seizoen wordt het aantal ronden bepaald op basis van de beschikbaarheid van speelavonden.
 - b) De speeldata van de ronden worden door het bestuur vastgelegd in de activiteitenkalender, die in principe uitkomt voor de algemene ledenvergadering. De eerste ronde van de competitie valt doorgaans op de tweede maandag in september. De competitie eindigt als de uitslagen van alle wedstrijden vaststaan, maar uiterlijk in de maand juni.
 - c) De competitiegroep wordt aan het begin van elk seizoen opgedeeld in drie (indien mogelijk even grote) groepen A, B en C: Deze worden aan het begin van het seizoen bepaald, hoofdzakelijk op basis van de uitkomst van de interne competitie van het voorgaande jaar:
 - Alle spelers met een opkomst van het voorgaande jaar van 50% of meer zullen gelijkmatig over de klassen worden verdeeld aan de hand van de Keizer-score van de voorgaande interne competitie.

- De andere spelers (met een opkomst van het voorgaande jaar van minder dan 50%) zullen gelijkmatig over de klassen worden verdeeld aan de hand van hun KNSB-rating. Hierbij wordt voor nieuwkomers in principe een rating van 1400 aangenomen.
- d) Aan het einde van de competitie wordt vastgesteld welke spelers in de top drie zijn geëindigd van groep A, B en C. Het is alleen mogelijk om rechten te ontlene n aan de eindranglijst van de competitie indien aan meer dan de helft van het totale aantal ronden daadwerkelijk is deelgenomen. Dat is bijvoorbeeld zestien keer bij een competitie van dertig of eenendertig ronden en zeventien keer bij een competitie van tweeëndertig of drieëndertig ronden. Een externe wedstrijd, het optreden als wedstrijdleider of een andere clubactiviteit geldt niet als een gespeelde competitieronde.
- e) Clubkampioen is de speler die op de eerste plaats staat van de herberekende puntenranglijst na de laatste ronde van de interne competitie, mits het puntenverschil met de nummer 2 op de ranglijst groter is dan 20 punten. Indien het verschil tussen de nummers 1 en 2 op de eindranglijst 20 punten of minder bedraagt, wordt tussen beiden een beslissingsmatch om het clubkampioenschap gespeeld:
- De beslissingsmatch vindt plaats op de eerstvolgende clubavond na de laatste ronde van de competitie.
 - De match bestaat uit twee rapidpartijen met een bedenktijd van 30 minuten per persoon voor de gehele partij.
 - De speler die als eerste geëindigd is op de puntenranglijst heeft wit in de eerste rapidpartij en zwart in de tweede rapidpartij.
 - Indien de uitslag na twee partijen onbeslist is, worden er twee snelschaakpartijen gespeeld met een bedenktijd van 5 minuten per persoon per partij. De eerst geëindigde speler heeft wit in de eerste snelschaakpartij.
 - Indien de uitslag ook na de snelschaakpartijen onbeslist is, vindt een beslissende snelschaakpartij plaats. De eerst geëindigde speler heeft wit en 5 minuten bedenktijd; de tweede speler zwart en 4 minuten bedenktijd. Indien de witspeler wint is hij/zij clubkampioen. Bij elke andere uitslag is de zwartspeler clubkampioen.
 - Mocht een tot de beslissingspartij gerechtigde speler op de finaleavond verhinderd zijn, dan wordt in overleg met de tegenstander en wedstrijdleider gezocht naar een oplossing. Wanneer deze niet gevonden wordt, kan de partij voor de afwezig zijnde speler door de wedstrijdleider als verloren worden verklaard.

Art. 2.2 De partijen worden, voor zover dit reglement niet anders voorschrijft, gespeeld volgens de spelregels van de Wereldschaakbond (FIDE), in de officiële Nederlandse vertaling uitgegeven door de KNSB.

Art. 2.3 De witspeler is op de speelavond verantwoordelijk voor het opruimen van het bij zijn partij gebruikte spelmateriaal.

Art. 2.4 De wedstrijden vangen uiterlijk om 20.00 uur aan.

- Art. 2.5 Indien een half uur na het aanvangstijdstip een speler nog niet aanwezig is, dan wordt de partij voor deze speler verloren verklaard, tenzij overmacht kan worden aangetoond ten genoegen van de interne wedstrijdleider.
- Art. 2.6 Het speeltempo bedraagt 90 minuten plus 15 seconden per zet, per speler voor de gehele partij.
- Art. 2.7 In bepaalde gevallen kan een ander speeltempo gehanteerd worden. Dit geldt voor de volgende gevallen:
- a) Als een van de spelers de verkorte speeltijd wil spelen, wordt de speelduur 75 minuten per persoon voor de gehele partij, vermeerderd met 15 seconden per zet vanaf de eerste zet.
 - b) Speelt een jeugdlid mee in de seniorencompetitie, dan heeft het jeugdlid het recht een speeltijd te eisen van 45 minuten per persoon voor de gehele partij, vermeerderd met 15 seconden per zet vanaf de eerste zet.
 - c) Wanneer een ouder van een jeugdlid dat meespeelt in de seniorencompetitie zelf hierin ook meespeelt en zijn/haar zoon/dochter op dezelfde avond meedoet aan de interne competitie dan wel bekercompetitie, geldt voor zijn/haar partij dezelfde speelduur als voor die van het jeugdlid.
- Art. 2.8 Na de partij wordt de uitslag genoteerd op het wedstrijdprogramma. De witspeler draagt hiervoor de verantwoordelijkheid.
- Art. 2.9 Tot uiterlijk 19.45 uur kan een speler zich aanmelden voor de betreffende avond. Aanmelden dient te gebeuren in de speelzaal of vooraf per telefoon/sms/app/mail. Het is toegestaan zich via een derde aan te melden. Mocht een speler zonder voorafgaand bericht na 19.45 uur binnenkomen en zich niet door een ander hebben laten aanmelden, dan kan het voorkomen dat deze speler geen partij heeft. Mochten er meerdere spelers 'te laat' komen, dan worden zij met de hand ingedeeld en is het waarschijnlijk dat zij een sterkere (of zwakkere) tegenstander krijgen dan volgens art. 3.2 mogelijk zou zijn. Een reeds gemaakte indeling wordt in dit verband niet terzijde geschoven om een nieuwe indeling te maken.

Hoofdstuk 3 – Score, indeling en kleurverdeling voor interne competitie

- Art. 3.1 De interne competitie wordt gespeeld volgens het systeem Keizer, met een afwijking voor de eerste twee ronden (zie art. 3.2a). Na elke ronde wordt een nieuwe gesorteerde (punten, GW, GM) en herberekende puntenranglijst opgemaakt:
- a) De toekenning van punten bij winst, remise of verlies vindt plaats conform het systeem Keizer.
 - b) Bij afwezigheid van een speler zal deze een remise worden toegerekend met een maximum van tien keer in de hele competitie. Daarna wordt er voor elke afwezige ronde een verlies toegerekend.
 - c) Daarnaast zijn er de volgende ‘speciale redenen’ (aangeduid als ‘afwezig overig’) waarvoor een speler 2/3 van de eigen Keizerwaarde krijgt toegekend:
 - *externe competitie*: bij een thuis- of uitwedstrijd op de avond van de interne competitie (maandagavond);
 - *externe beker*: bij een thuis- of uitwedstrijd op de avond van de interne competitie (maandagavond);
 - een taak ten behoeve van de vereniging die niet anders dan op de avond van de interne competitie kan worden uitgevoerd (zoals het optreden van wedstrijdleider of het geven van training).
 - d) De partijen voor de bekercompetitie tellen mee voor de interne competitie. Dit geldt zowel voor de uitslag als voor de kleurverdeling.

- Art. 3.2 De indeling (paring) van de competitie wordt gebaseerd op de traditionele regels voor het indelen van de spelers:
- a) De indeling van de eerste twee ronden van elk competitiedeel vindt plaats volgens het Zwitserse systeem en daarna op basis van het systeem Keizer.
 - b) Er zullen minimaal tien ronden tussen twee partijen zitten voordat twee spelers elkaar weer treffen (aangenomen dat de opkomst toereikend is).
 - c) Tijdens de gehele competitie zal worden geprobeerd om twee spelers niet meer dan drie keer tegen elkaar te laten spelen.

Art. 3.3 De kleur zal zo gelijkmatig mogelijk worden verdeeld:

- a) Het verschil tussen het aantal met wit en met zwart gespeeld partijen zal voor een speler niet meer dan twee bedragen.
- b) Een speler zal niet meer dan twee keer achter elkaar met dezelfde kleur spelen.
- c) De kleurverdeling voor twee spelers die al eerder tegen elkaar hebben gespeeld, wordt omgedraaid wanneer ze weer tegen elkaar worden ingedeeld.
- d) De speler die het hoogste op de ranglijst staat, krijgt zwart bij een gelijke kleurverdeling.

Art. 3.4 Indien er onverhoopt geen indeling of kleurverdeling mogelijk blijkt onder de bovengenoemde voorwaarden, zal de wedstrijdleider naar eigen inzicht een van de parameters aanpassen.

Art. 3.5 De eindstand van de competitie wordt bepaald door de herberekende puntenranglijst zoals deze na de laatste ronde wordt opgemaakt.

Hoofdstuk 4 – Indeling en kleurverdeling voor bekercompetitie

Art. 4.1 Voor aanvang van de bekercompetitie inventariseert de interne wedstrijdleider wie wil meedoen aan de bekercompetitie.

Art. 4.2 De paring voor de bekercompetitie wordt per (voor)ronde bepaald door middel van loting. Er wordt indien nodig een voorronde gespeeld zodat het aantal spelers voor de eerste ronde een macht van 2 (2, 4, 8, 16, 32, enzovoort) is.

- Art. 4.3 De bekercompetitie is een afvalrace. Nadat een speler een wedstrijd verloren heeft, is deze speler uitgeschakeld.
- Art. 4.4 Is een partij remise, dan worden er twee snelschaakpartijen gespeeld. Het speeltempo is 3 minuten plus 2 seconden increment per zet. Degene die over deze twee partijen de hoogste score heeft behaald, gaat door naar de volgende ronde. Is de eindstand van de twee snelschaakpartijen 1 – 1, dan volgt een Armageddonpartij. De kleurverdeling van deze partij vindt plaats via loting. De wit speler krijgt 5 minuten bedenktijd en moet winnen, de zwartspeler krijgt 4 minuten en heeft voldoende aan remise om door te gaan. (Voor de interne competitie wordt een remise genoteerd ongeacht de uitslag van de snelschaakpartijen.)
- Art. 4.5 Het speeltempo van een bekerpartij is gelijk aan het verkorte speeltempo (zie art. 2.7a). Dit is 75 minuten per persoon voor de gehele partij, vermeerderd met 15 seconden per zet vanaf de eerste zet. Ook in de bekercompetitie hebben jeugdspelers en ouders van jeugdspelers het recht om volgens het jeugdtempo te spelen (zie art. 2.7b en c).
- Art. 4.6 Aan het begin van het seizoen wordt op de website van de schaakclub aangegeven in welke periode of op welke datum elke ronde wordt gespeeld:
- a) Spelers die in een speelperiode of op een speeldatum verhinderd zijn, dienen de partij vooruit te spelen op een onderling af te spreken datum. De uitslag van de vooruit gespeelde partij moet voor de speeldatum van de betreffende ronde doorgegeven zijn aan de interne wedstrijdleader.
 - b) Als een speler op de betreffende avond zonder geldige reden afwezig is, dit ter beoordeling van de interne wedstrijdleader, wordt de partij voor deze speler als verloren beschouwd en is deze speler daarmee uitgeschakeld voor de bekercompetitie.

Hoofdstuk 5 – Instroom van nieuwe leden tijdens seizoen

- Art. 5.1 Om nieuwe leden die tijdens het seizoen in de interne competitie instromen in te delen, worden de volgende rekenregels gebruikt:
- a) Het aantal startpunten van een nieuw lid wordt bepaald op basis van de KNSB- (of FIDE-)rating van dat lid. Uit de deelnemers van de interne competitie worden de vijf deelnemers geselecteerd met een rating die het minst afwijkt van de rating van het nieuwe lid. Het aantal startpunten voor het nieuwe lid is dan het gemiddelde van de scores van deze vijf deelnemers.
 - b) Als er geen rating van het nieuwe lid bekend is, wordt er een inschatting gemaakt van zijn/haar speelsterkte en worden dezelfde rekenregels als bij punt a) gebruikt.

- c) Het aantal afzeggingen waarvoor punten toegekend wordt (zie art. 3.1b), wordt naar rato berekend op basis van het aantal gespeelde ronden.
- d) Deze regels worden toegepast als een nieuw lid na de vijfde ronde instroomt. Bij instromen in de eerste vijf ronden, worden geen startpunten berekend en wordt de speler voor alle niet gespeelde ronden afwezig gemeld.

Art. 5.2 De interne wedstrijdleider heeft de vrijheid om, naar eigen inzicht, van de regels in 5.1 af te wijken.